

Aufgabe 3

	0,11 E_1	1 E_2	10 E_3	1 E_4
a_1	10	700	0,8	-3
a_2	10	600	0,7	0
a_3	8	900	0,5	-1
a_4	10	700	0,8	-4

a) a_1 ist element gegenüber a_4

a_4 ist in element gegenüber a_1

b) $a_3 < a_2 < a_4 < a_1$

c)	E_1	E_2	E_3	E_4	μ Σ
a_1	1	700	8	-3	106
a_2	1	600	7	0	608
a_3	0,8	900	5	-1	905,8
a_4	1	700	8	-4	705

Blumenhändler Aufgabe

Einkauf 0,50 GE

Verbrauch 1,50 OE

 x_{ij} p_{ij}

0 0.1

1 0,4

9 0.3

3 0,2

1) Aktionen des Blumenhändlers

a_n : Per Blumenhändler ~~kauft~~ 0 Blumen

a_2 - u - 1 - u -

аз: -а- 2 -а-

ay! -2- 3 -1-

2) Zustände der Umwelt des Blumenhändlers

z1 Der Blumenbränder verkauft 0 Blumen

22

73 2

74 3

3) Ergelmündefinition im Zielplan des Blumenhändlers:

Mache möglichst viel Gewinn

4) Entscheidungsproblem

Kaufe so viele Blumen, wie du mit höchster Wahrscheinlichkeit maximal absetzen kannst.

5) Entscheidungsmatrix des Blumenhändlers:

	0	1	2	3
0	0	0	0	0
1	-0.5	1	1	1
2	-1	0.5	2	2
3	-1.5	0	1.5	3

6) Es werden nur die Höhen und Sicherheitspräferenzen benötigt.

7) Entscheidungsmatrix

	0,1	0,4	0,3	0,2	f_i
	0	1	2	3	
0	0	0	0	0	0
1	-0,05	0,4	0,3	0,2	0,85
2	-0,1	0,2	0,6	0,4	1,12
3	-0,15	0	0,45	0,6	0,9