

Aufgabe 4:

a_4

a_2

b) Maximax-Prinzip

	Max	Min
a_1	3	
a_2	2	
a_3	10	←
a_4	3	
a_5	9	

bii) Savage-Mehrens-Regel

① Opportunitätskostenmatrix aufstellen

	s_1	s_2	s_3	s_4	s_5	s_6	Max
a_1	8	7	4	0	①	7	8
a_2	21	9	3	8	13	4	21
a_3	19	0	0	8	13	0	19
a_4	9	8	4	①	1	10	10
a_5	0	5	2	1	4	13	13

② Gütemaße ermitteln

Max

8 ←

21

19

10

13

③ $\min. = a_1$
